

Activities

Task je jednotka práce, která má být provedena. Při označení symbolem  znamená **Sub-Process**, což je činnost, kterou je možné upřesnit.

Transaction je soubor činností, které logicky patří k sobě. Může následovat specifický protokol transakcí.

Event Sub-Process je umístěn do procesu nebo Sub-process. Aktivuje se v případě získání trigger. Může být přerušen procesem s vyšší úrovní nebo spuštěn paralelně (bez přerušení) v závislosti na počáteční události.

Call Aktivita je wrapper pro globálně definovaný úkol nebo proces, který je znovu použit v aktuálním procesu. Volání procesu je označeno symbolem .

Activity Markets

Zobrazují provedení aktivit

~ Ad hoc

Loop

Parallel MI

Sequential MI

Sub-Process

Compensation

Task Types

Specifikují charakter opatření, který má být proveden

 Send Task

 Receive Task

 User Task

 Manual Task

 Business Rule Task

 Service Task

 Script Task

Activity Flow

Sequence Flow



Určuje pořadí provádění činností.

Default Flow



Pokud je vybrán výchozí branch, pokud všechny ostatní podmínky mají hodnotu false.

Conditional Flow



Má přiřazené podmínky, které definují, zdali je nebo není použit průtok.

Gateways

Exclusive Gateway



Při rozdělení může pouze jedna Sequence Flow směřovat z odchozích branches. Při slučování jedna příchozí branch čeká na dokončení před spuštěním odchozí flow.

Event-based Gateway



Vždy následuje zachycení události nebo přijetí úkolu. Sequence Flow je směřován na následné události / úkolu, který nastane dříve.

Event-based Gateway



Při použití rozdělení Sequence Flow, všechny odchozí branches jsou aktivovány současně. Při slučování paralelních branches se čeká na všechny příchozí branches ještě před spuštěním odchozí branch.



Inclusive Gateway

Při rozdělení jedné nebo více branches jsou aktivovány. Všechny aktivní příchozí branches musí být dokončeny před slučením.



Complex Gateway

Komplexní spojení a chování branches, které nejsou zachyceny jinými bránami.



Exclusive Event-based Gateway (instantiate)

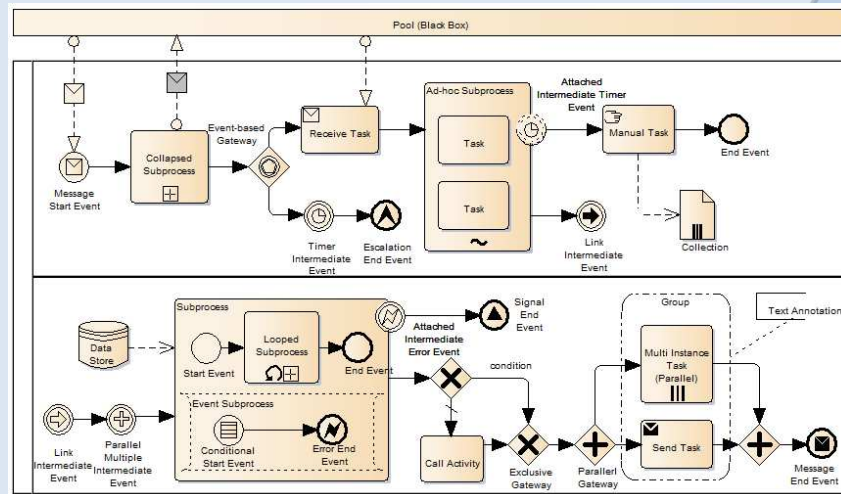
Každý výskyt následné události spustí novou instanci procesu.



Parallel Event-based Gateway (instantiate)

Výskyt všech následných události spustí novou instanci procesu.

Collaboration Diagram



Data



Data Object představuje informace protékajícího procesu, jako je obchodní dokumenty, e-maily nebo dopisy.



Collection Data Object představuje shromažďování informací, například seznam objednávek zboží.



Data Input je externí vstup pro celý proces a druh vstupního parametru.



Data Output jsou údaje výsledku celého procesu. Také druh výstupního parametru.

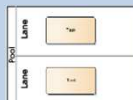


Data Association jsou využívána ke spojení datových elementů s činnostmi, procesy a globálními úkoly.



Data Store je místo, kde proces může číst nebo zapisovat data, například databáze nebo kartotéka. Trvá déle než životnost instance procesu.

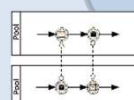
Swimlanes



Pool (Participants) a **Lanes** představují povinnosti pro činnosti v procesu. Pool nebo Lane může být organizace, role, nebo systém. Lanes rozdělí pool nebo jiné lanes.



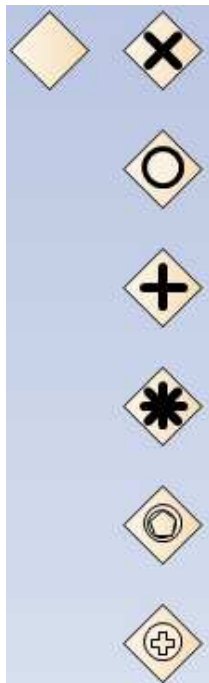
Message Flow symbolizuje informační flow napříč organizacemi. Mohou být připojeny do pool, activities nebo message events. Mohou být také zdobené s obálkou zobrazující obsah zprávy.



Pořadí výměny zpráv může být specifikována tím, že kombinuje Message Flow a Sequence Flow.

	Start			Intermediate				End
	Standard	Event Sub-Process Interrupting	Event Sub-Process Non-Interrupting	Catching	Boundary Interrupting	Boundary Non-Interrupting	Throwing	Standard
None: bez typu události naznačují počáteční bod, změny stavu nebo konečné stavy.								
Message: přijímání a odesílání zpráv.								
Timer: Cyklický časovač události, body v čase, časový rozsah a časové limity.								
Escalace: Zvyšující na vyšší úroveň odpovědnosti.								
Conditional: V reakci na změněné obchodními podmínkami nebo integraci obchodních pravidel.								
Link: Off-page konektory. Dva odpovídající odkazy události rovnající se Sequence Flow.								
Error: Zachycení pojmenované chyby.								
Cancel: V reakci na zrušení transakce nebo spouštění storno.								
Compensation: Manipulace nebo spuštění odškodnění.								
Signal: Signalizace v různých procesech. Signál hozený mohou být zachycen vícekrát.								
Multiple: Zachycení jeden ze sady akcí. Throwing všech definovaných události								
Parallel Multiple: zachycení všech z množin rovnoběžných události.								
Terminate: Spuštění okamžité ukončení procesu.								

GATEWAYS



Exclusive / Merge – pouze jedna platná výstupní hrana

Inclusive – více platných výstupních hran

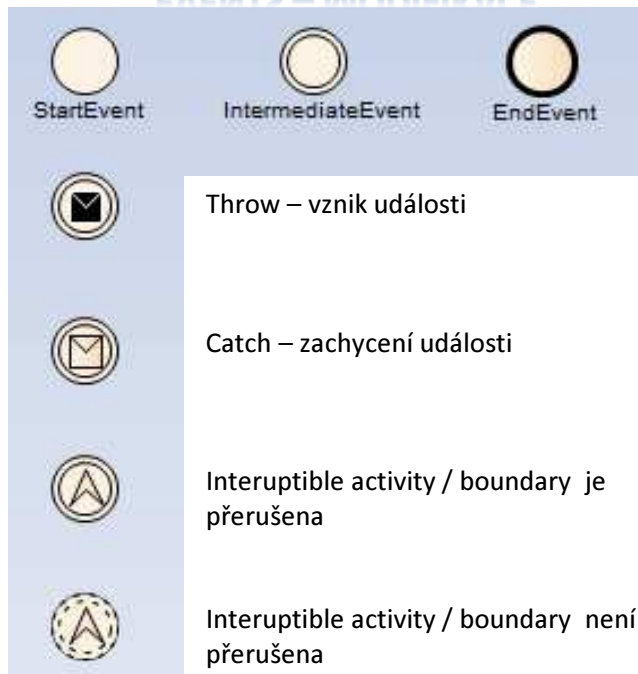
Parallel / Synchronize – všechny výstupní hrany jsou platné, po všech vstupních hranách musí přijít token

Complex – libovolně nadefinovaná podmínka / matematicky definovaná podmínka u spustitelných procesů

Event based – první z událostí (event) připojených na výstupních hranách propustí token.

Event parallel – všechny události na výstupních hranách musí platit současně

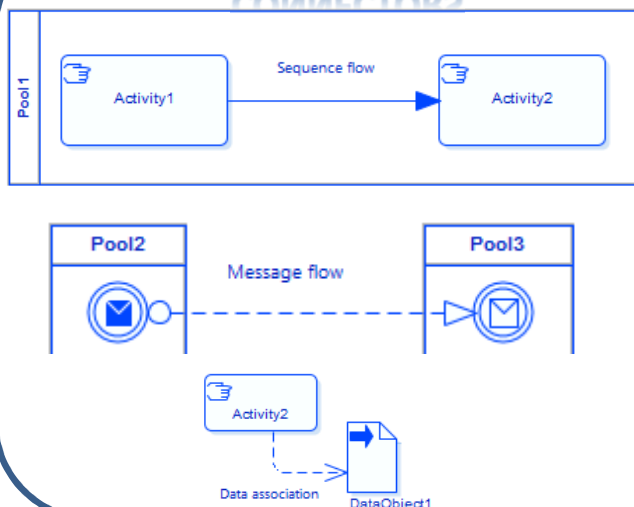
EVENTS – MODIFIKACE



EVENTS – SEZNAM



CONNECTORS



ACTIVITY - SEZNAM



